附件2：

**比 赛 规 则**

1、比赛时间：比赛共分3局，每局限时50分钟（过A不再打）。裁判宣布时间到，已开打的牌可以打完，如50分钟决定不了胜负，比分领先者为胜方，双方成绩相同，以台上者为胜方，比赛成绩由负方签字，胜方送计分台。

2、计分方法：根据每局比赛结束后双方的结果，按级差计分。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 比赛结果 | 台上  台下 | 一级 | 二级 | 三级 | 四级 | 五级 | 六级 | 七级 | 八级 | 九级 | 十级 | 十一级 | 十二级 |
| 胜方得分 | 52 | 56 | 60 | 64 | 68 | 72 | 76 | 80 | 84 | 88 | 92 | 96 | 100 |
| 负方得分 | 48 | 44 | 40 | 36 | 32 | 28 | 24 | 20 | 16 | 12 | 8 | 4 | 0 |

3、出牌规则：第一局，随机抽一张牌，夹于本付牌的中间，摸中者先出牌。其它发牌顺序根据上轮结果定出牌人：如果是双下，两个输方要向两个赢家分主次进贡一张最大的牌（主牌红桃除外），赢家分别还一张10以下任意牌（主牌除外），进贡牌大者可先发牌，但如果每人各有一张大王或者一人有两张大王，可抗贡，但赢家先发牌；如果进贡的牌一样大，输家二人可选择赢家还的牌，选择头游返还牌的先出牌。如果是单下，末家向赢家进贡一张最大的牌（主牌红桃除外），赢家还一张10以下任意牌（主牌除外），末家可先发牌，但如果有两张大王，可抗贡，但赢家先发牌。

4、可出牌型：单牌（单张牌）；对牌（数值相同的两张牌）；三张牌（数值相同的三张牌，如三个10）；三带两（数值相同的三张牌加一对牌，如：三张3带两张4）；顺子（五张连续单牌，不分花色，不可超过五张，如：A-2-3-4-5或10-J-Q-K-A，不包括双王）；三连对（三对连续的对牌，不可超过3对，不分花色，如：334455，最大的是QQKKAA，最小的是AA2233，不包括双王）；钢板（两个连续数值相同的三张牌，不可超过2个，如：333444）。

5、牌型的大小：四王＞六张和六张以上炸弹＞同花顺（只能五张）＞五张炸弹＞四张炸弹＞其它牌型。对一般牌型而言，只有牌型相同和总张数相同的牌，才可比较大小。

6、牌的大小：以打10为例，牌从大至小依次为：大王小王,10,A,K,Q,J,9,8,7,6,5,4,3，2。如果是三带二，以三个大小作为比较。

7、特殊规则和名称：主牌有两张红桃，俗称逢人配（除双王外可配任何牌），如2张红桃主牌和八张一起，可变为10张的炸弹。

8、接风规则：对家接风。

9、升级规则：最先出牌结束者为赢家（头游），最后一个出牌结束的是末游。如果是双下，赢家升3级。如果对手有一家是末游，赢家升2级；如果赢家自己对门是末游，赢家升1级；如果打到A，对家必须有一人末游才可以最终赢得本局。打A三次未过关回到2。

10、报牌规则：手上最后6张牌报牌。

11、比赛中，不得查阅已出的牌；不得故意拖延时间。

12、比赛中，不得以牌面以外的言语、表情、姿态等方式传递有关牌的信息，违者将由裁判处罚。比赛过程中，认为对方犯规，应立即召请裁判到场处理。